

## 汇编指令大全

### 零、状态寄存器

#### 1 **MOVE** 数据传送指令 MOV

格式: MOV OPRD1,OPRD2

功能: 本指令将一个源操作数送到目的操作数中,即 $OPRD1 \leftarrow OPRD2$ .

说明:

1. OPRD1 为目的操作数,可以是寄存器、存储器、累加器.

OPRD2 为源操作数,可以是寄存器、存储器、累加器和立即数.

2. MOV 指令以分为以下四种情况:

<1> 寄存器与寄存器之间的数据传送指令

<2> 立即数到通用寄存器数据传送指令

<3> 寄存器与存储器之间的数据传送指令

<4> 立即数到存储器的数据传送

3. 本指令不影响状态标志位

#### 2 **PUSH** 堆栈操作指令 PUSH和POP

格式: PUSH OPRD

POP OPRD

功能: 实现压入操作的指令是PUSH指令;实现弹出操作的指令是POP指令.

说明:

1. OPRD为16位(字)操作数,可以是寄存器或存储器操作数.
2. PUSH的操作过程是:  $(SP) \leftarrow (SP) - 2$ ,  $((SP)) \leftarrow OPRD$  即先修改堆栈指针SP(压入时为自动减2),然后将指定的操作数送入新的栈顶位置.

此处的  $((SP)) \leftarrow OPRD$ ,也可以理

解为:  $[(SS) * 16 + (SP)] \leftarrow OPRD$

或  $[SS:SP] \leftarrow OPRD$

### 3 POP 堆栈操作指令 PUSH和POP

格式: PUSH OPRD

POP OPRD

功能: 实现压入操作的指令是PUSH指令;实现弹出操作的指令是POP指令.

说明:

1. OPRD为16位(字)操作数,可以

是寄存器或存储器操作数.

2. POP指令的操作过程是: POP

OPRD:OPRD $\leftarrow$ ((SP)),(SP) $\leftarrow$

(SP)+2

它与压入操作相反,是先弹出栈

顶的数顶,然后再修改指针SP的

内容.

3. 示例: POP AX

POP DS

POP DATA1 POP ALFA[BX][DI]

4. PUSH和POP指令对状态标志位

没有影响.

4 **XCHG** 数据交换指令 XCHG

格式: XCHG OPRD1,OPRD2 其中的OPRD1为目的的操作

数,OPRD2为源操作数

功能: 将两个操作数相互交换位置,该指令把源操

作数OPRD2与目的操数OPRD1交换.

说明:

1. OPRD1及OPRD2可为通用寄存

器或存储器,但是两个存储器之

间是不能用XCHG指令实现的.

2. 段寄存器内容不能用XCHG指

令来交换.

3. 若要实现两个存储器操作数

DATA1及DATA2的交换,可用以下

指令实现:

示例: PUSH DATA1

星尘-易尘

页码, 1/22

PUSH DATA2

POP DATA1

POP DATA2

4. 本指令不影响状态标志位.

5 **XLAT** 查表指令 XLAT

格式: XLAT TABLE 其中TABLE为一待查表格的首地址.

功能: 把待查表格的一个字节内容送到AL累加器中.

说明:

1. 在执行该指令前,应将TABLE

先送至BX寄存器中,然后将待查

字节与在表格中距表首地址位移

量送AL,即  $(AL) \leftarrow ((BX) +$

$(AL))$ .

2. 本指令不影响状态标位,表格

长度不超过256字节.

## 6 LAHF 标志传送指令 LAHF

格式: LAHF

功能: 取FLAG标志寄存器低8位至AH寄存器.(AH)<=

=(FLAG)7~0

说明: 该指令不影响FLAG的原来

内容,AH只是复制了原FLAG的低8

位内容.

## 7 SAHF 标志传送指令 SAHF

格式: SAHF

功能: 将AH存至FLAG低8位

说明: 本指令将用AH的内容改写

FLAG标志寄存器中的SF、ZF、

AF、PF、和CF标志,从而改变原

来的标志位.

## 8 PUSHF 标志传送指令 PUSHF

格式: PUSHF

功能: 本指令可以把标志寄存器的内容保存到堆栈

中去

## 9 POPF 标志传送指令 POPF

格式: POPF

功能：本指令的功能与PUSHF相反,在子程序调用和中断服务程序中,往往用PUSHF指令保护FLAG的内容,用POPF指令将保护的FLAG内容恢复.

说明：如果对堆栈中的原FLAG内容进行修改,如对TF等标志位进行修改,然后再弹回标志位寄存器FLAG.这是通过指令修改TF标志的唯一方法.

#### 10 LEA 有效地址传送指令 LEA

格式: LEA OPRD1,OPRD2

功能：将源操作数给出的有效地址传送到指定的寄存器中.

说明：

1. OPRD1 为目的操作数,可为任意一个16位的通用寄存器.

OPRD2 为源操作数,可为变量名、标号或地址表达式.

示例: LEA BX,DATA1

LEA DX,BETA[BX+SI]

LEA BX BX,[BP],[DI]

2. 本指令对标志位无影响。

#### 11 LDS 从存储器取出32位地址的指令 LDS

格式: LDS OPRD1,OPRD2

功能: 从存储器取出32位地址的指令.

说明:

OPRD1 为任意一个16位的寄存器.

OPRD2 为32位的存储器地址.

示例: LDS SI,ABCD

LDS BX,FAST[SI]

LDS DI,[BX]

注意: 上面LDS DI,[BX]指令的

功能是把BX所指的32位地址指针

的段地址送入DS,偏移地址送入

星尘-易尘

页码, 2/22

DI.

12 **LES** 从存储器取出32位地址的指令 LES

格式: LES OPRD1,OPRD2

功能: 从存储器取出32位地址的指令.

说明:

OPRD1 为任意一个16位的寄存器.

OPRD2 为32位的存储器地址.

示例: LES SI,ABCD

LES BX,FAST[SI]

LES DI,[BX]

注意: 上面LES DI,[BX]指令的功能是把BX所指的32位地址指针的段地址送入ES,偏移地址送入DI.

13 **ADD** 加法指令 ADD(Addition)

格式: ADD OPRD1,OPRD2

功能: 两数相加

说明:

1. OPRD1为任一通用寄存器或存储器操作数,可以是任意一个通用寄存器,而且还可以是任意一个存储器操作数.

OPRD2为立即数,也可以是任意一个通用寄存器操作数.立即数只能用于源操作数.

2. OPRD1和OPRD2均为寄存器是允许的,一个为寄存器而另一个为存储器也是允许的,但不允许两个都是存储器操作数.



3. 加法指令运算的结果对CF、SF、OF、PF、ZF、AF都会有影响.以上标志也称为结果标志.加法指令适用于无符号数或有符号数的加法运算.

#### 14 **ADC** 带进位加法指令 ADC(Addition Carry)

格式: ADC OPRD1,OPRD2

功能:  $OPRD1 \leftarrow OPRD1 + OPRD2 + CF$

说明:

1. OPRD1为任一通用寄存器或存储器操作数,可以是任意一个通用寄存器,而且还可以是任意一个存储器操作数.

OPRD2为立即数,也可以是任意一个通用寄存器操作数.立即数只能用于源操作数.

2. OPRD1和OPRD2均为寄存器是允许的,一个为寄存器而另一个为存储器也是允许的,但不允许两个都是存储器操作数.

3. 加法指令运算的结果对CF、SF、OF、PF、ZF、AF都会有影

响.以上标志也称为结果标志.

4. 该指令对标志位的影响同ADD指令.

15 **INC** 加1指令 INC(INCrement by 1)

格式: INC OPRD

功能:  $OPRD \leftarrow OPRD + 1$

说明:

1. OPRD 为寄存器或存储器操作数.
2. 这条指令执行结果影响AF、OF、PF、SF、ZF标志位,但不影响CF标志位.

星尘-易尘

页码, 3/22

3. 示例:

INC SI;(SI) $\leftarrow$ -(SI)+1

INC WORD PTR[BX]

INC BYTE PTR[BX+DI]

INC CL;(CL) $\leftarrow$ -(CL)+1

注意: 上述第二,三两条指令,是对存储字及存储字节的内容加1以替代原来的内容.

16 **AAA** 未组合的十进制加法调整指令 AAA(ASCII Adjust for Addition)

格式: AAA

功能: 对两个组合的十进制数相加运算(存在AL中)的结果进行调整,产生一个未组合的十进制数放在AX中.

说明:

1. 组合的十进制数和未组合的

十进制数:在计算中,十进制数可用四位二进制数编码,称为BCD码.

当一个字节(8位)中存放一位BCD码,且放在字节的低4位,高4位为0时称为未组合的BCD码.

2. AAA的调整操作

若  $(AL) \text{ and } 0FH > 9$  或  $AF=1$ ,则

调整如下:

$(AL) \leftarrow (AL) + 6, (AH) \leftarrow (AH) + 1$

$, AF=1, CF \leftarrow AF, (AL) \leftarrow (AL)$

$\text{and } 0FH$

17 **DAA** 组合的十进制加法调整指令 DAA(Decimal Adjust for Addition)

格式: DAA

功能: 对AL中的两个组合进制数相加的结果进行调整,调整结果仍放在AL中,进位标志放在CF中.

说明:

1. 调整操作如下

(1) 若  $(AL) \text{ and } 0FH > 9$  或  $AF=1$ , 则  $(AL) \leftarrow (AL)+6, AF \leftarrow 1$ , 对低四位的调整.

(2) 若  $(AL) \text{ and } 0F0H > 90H$  或  $CF=1$ , 则  $(AL) \leftarrow (AL)+60H, CF \leftarrow 1$ .

1.

2. 示例:  $(AL)=18H, (BL)=06H$

ADD AL,BL ;  $(AL) \leftarrow (AL)+$

$(BL)$  ;  $(AL)=1EH$

DAA ;  $(AL)$

299 **SUB** 减法指令 SUB(SUBtract)

格式: SUB OPRD1,OPRD2

功能: 两个操作数的相减,即从OPRD1中减去OPRD2,其结果放在OPDR1中.

说明:

示例 SUB DX,CX

SUB [BX+25],AX

SUB DI,ALFA[SI]

SUB CL,20

SUB DATA1[DI][BX],20A5H

300 **SBB** 带借位减去指令 SBB(SuBtraction with Borrow)

格式: SBB OPRD1,OPRD2

功能: 是进行两个操作数的相减再减去CF进位标志

位,即从 $OPRD1 \leftarrow OPRD1 - OPRD2 - CF$ ,其结果放在OPDR  
1中.

说明:

示例 SBB DX,CX

SBB AX,DATA1

SBB BX,2000H

SBB ALFA[BX+SI],SI

SBB BETAP[DI,030AH

301 **DEC** 减一指令 DEC(Decrement by 1)

格式: DEC OPRD

功能:  $OPRD \leftarrow OPRD - 1$

说明:

1. OPRD 为寄存器或存储器操作  
数.

2. 这条指令执行结果影响AF、

OF、PF、SF、ZF标志位,但不影

响CF标志位.

星尘-易尘

页码, 4/22

### 3. 示例 DEC AX

DEC CL

DEC WORD PTR[DI]

DEC ALFA[DI+BX]

### 302 **NEG** 取补指令 NEG(NEGate)

格式: NEG OPRD

功能: 对操作数OPRD进行取补操作,然后将结果送回OPRD.取补操作也叫作求补操作,就是求一个数的相反数的补码.

说明:

1. OPRD为任意通用寄存器或存储器操作数.

2. 示例: (AL)=44H,取补后,  
(AL)=0BCH(-44H).

3. 本指令影响标志位CF、OF、  
SF、PF、ZF及AF.

### 303 **CMP** 比较指令 CMP(CoMPare)

格式: CMP OPRD1,OPRD2

功能: 对两数进行相减,进行比较.

说明:

1. OPRD1为任意通用寄存器或存储器操作数.

OPRD2为任意通用寄存器或存储器操作数,立即数也可用作源操作数OPRD2.

2. 对标志位的影响同SUB指令,完成的操作与SUB指令类似,唯一的区别是不将OPRD1-OPRD2的结果送回OPRD1,而只是比较.

3. 在8088/8086指令系统中,专门提供了一组根据带符号数比较大小的后,实现条件转移的指令.

304 **AAS** 未组合十进制减法调整指令 AAS(ASCII Adjust for Subtraction)

格式: AAS

功能: 对两个未组合十进制数相减后存于AL中的结果进行调整,调整后产生一个未组合的十进制数数且仍存于AL中.

说明:

1. 本指令影响标志位CF及AF.

2. 调整操作

若  $(AL) \text{ and } 0FH > 9$  或  $AF=1$

则  $(AL) \leftarrow (AL) - 6, (AH) \leftarrow (AH) -$

$1, CF \leftarrow AF, (AL) \leftarrow (AL) \text{ and } 0$

$FH,$

否则  $(AL) \leftarrow (AL) \text{ and } 0FH$

305 **DAS** 组合十进制减法调整指令 DAS(Decimal Adjust for Subtraction)

格式: DAS

功能: 对两个组合十进制数相减后存于AL中的结果进行调整,调整后产生一个组合的十进制数且仍存于AL中.

说明:

调整操作

若  $(AL) \text{ and } 0FH > 9$  或  $AF=1,$

则  $(AL) \leftarrow (AL) - 6, AF=1$

若  $(AL) \text{ and } 0F0H > 90H$  或  $CF=$

$1,$  则  $(AL) \leftarrow (AL) - 60, CF=1$

306 **MUL** 无符号数乘法指令 MUL(MULTiply)

格式: MUL OPRD

功能: 乘法操作.

说明:

1. OPRD为通用寄存器或存储器



操作数.

2. OPRD为源操作数,即作乘数.

目的操作数是隐含的,即被乘数总是指定为累加器AX或AL的内容.

3. 16位乘法时,AX中为被乘数.8位乘法时,AL为被乘数.当16位乘法时,32位的乘积存于DX及AX中;

星尘-易尘

页码, 5/22

8位乘法的16位乘积存于AX中.

4. 操作过程: 字节相乘:  $(AX) \leftarrow -(AL) * OPRD$ , 当结果的高位字节(AH)不等于0时, 则  $CF = 1$ 、 $OF = 1$

.

307 **IMUL** 带符号数乘法指令 IMUL(Integer MULtiply)

格式: IMUL OPRD

功能: 完成两个带符号数的相乘

说明:

1. 其中OPRD为任一通用寄存器或存储器操作数.

2. MUL指令对带符号相乘时,不

能得到正确的结果.

例如: (AL)=255

(CL)=255

MUL CL

(AX)=65025

注意: 这对无符号数讲, 结果是正确的, 但对带符号数讲, 相当于 $(-1)*(-1)$ 结果应为+1, 而65025对应的带符号数为-511, 显然是不正确的.

308 **AAM** 未组合十进制数乘法调整指令 AAM(ASCII Adjust MULtiply)

格式: AAM

功能: 对两个未组合的十进制数相乘后存于AX中的结果进行调整, 产生一个未组合的十进制数存在AL中.

说明:

1. 实际上是两个未组合的十进制数字节相乘, 一个0~9的数与另一个0~9的数相乘其积最大为81. 为了得到正确的结果, 应进行如下调整:

乘积:  $(AH) \leftarrow (AL)/10$

$(AL) \leftarrow (AL) \bmod 10$

2. 本指令应跟在MUL指令后使用,乘积的两位十进制结果,高位放在AH中,低位放在AL中.AH内容是MUL指令的结果被10除的商,即 $(AL)/10$ ,而最后的AL内容是乘积被10整除的余数(即个位数).

309 **DIV** 无符号数除法指令 DIV(DIVision)

格式: DIV OPRD

功能: 实现两个无符号二进制数除法运算.

说明:

1. 其中OPRD为任一个通用寄存器或存储器操作数.
2. 字节相除,被除数在AX中;字相除,被除数在DX,AX中,除数在OPRD中.

字节除法:  $(AL) \leftarrow (AX)/OPRD,$

$(AH) \leftarrow (AX) \bmod OPRD$

字除法:  $(AX) \leftarrow (DX)$

$(AX)/OPRD, (DX) \leftarrow (DX)(AX)$

$\bmod OPRD$

### 310 IDIV 带符号数除法指令 IDIV(Interger DIVision)

格式: IDIV OPRD

功能: 这实现两个带符号数的二进制除法运算.

说明:

1. 其中OPRD为任一通用寄存器

或存储器操作数.

2. 理由与IMUL相同,只有IDIV指

令,才能得到符号数相除的正确

结果.

3. 当被除数为8位,在进行字节

除法前,应把AL的符号位扩充至

星尘-易尘

页码, 6/22

AH中.在16位除法时,若被除数为

16位,则应将AX中的符号位扩到

DX中.

### 311 CBW 字节扩展指令 CBW(Convert Byte to Word)

格式: CBW

功能: 将字节扩展为字,即把AL寄存器的符号位扩

展到AH中.

说明:

1. 两个字节相除时,先使用本指

令形成一个双字节长的被除数.

2. 本指令不影响标志位.

3. 示例: MOV AL,25

CBW

IDIV BYTE PTR DATA1

312 **CWD** 字扩展指令 CWD(Convert Word to Double Word)

格式: CWD

功能: 将字扩展为双字长,即把AX寄存器的符号位

扩展到DX中.

说明:

1. 两个字或字节相除时,先用本指令形成一个双字长的被除数.

2. 本指令不影响标志位.

3. 示例: 在B1、B2、B3字节类型变量中,分别存有8们带符号数a、b、c,实现 $(a*b+c)/a$ 运算。

313 **AAD** 未组合十进制数除法调整指令 AAD(ASCII Adjust for Division)

格式: AAD

功能: 在除法指令前对AX中的两个未组合十进制数进行调整,以便能用DIV指令实现两个未组合的十进

制数的除法运算,其结果为未组合的十进制数,商  
(在AL中)和余数(在AH中).

说明:

1. AAD指令是在执行除法DIV之前使用的,以便得到二进制结果存于AL中,然后除以OPRD,得到的商在AL中,余数在AH中.

2. 示例: MOV BL,5

MOV AX,0308H

AAD ;(AL)<--1EH+08H=26H,(AH)

<--0

DIV BL ;商 = 07H-->(AL),余数  
= 03H-->(AH).

314 **AND** 逻辑与运算指令 AND

格式: AND OPRD1,OPRD2

功能: 对两个操作数实现按位逻辑与运算,结果送至目的操作数.本指令可以进行字节或字的‘与’运算,

$OPRD1 \leftarrow OPRD1 \text{ and } OPRD2.$

说明:

1. 目的操作数OPRD1为任一通用寄存器或存储器操作数.源操作

数OPRD2为立即数,任一通用寄存器或存储器操作数.

2. 示例: AND AL,0FH ;(AL)<--

(AL) AND 0FH

AND AX,BX ;(AX)<--(AX) AND

(BX)

AND DX,BUFFER[SI+BX]

AND BETA[BX],00FFH

注意: 两数相与, 有一个数假则值为假

315 **OR** 逻辑或指令 OR

格式: OR OPRD1,OPRD2

功能: OR指令完成对两个操作数按位的‘或’运算,结果送至目的操作数中,本指令可以进行字节或字的‘或’运算.

OPRD1<--OPRD1 OR OPRD2.

说明:

1. 其中OPRD1,OPRD2含义与AND指令相同,对标志位的影响也与AND指令相同.
2. 两数相或,有一个数为真则值为真.

### 316 NOT 逻辑非运算指令 NOT

格式: NOT OPRD

功能: 完成对操作数按位求反运算(即0变1,1变0),

说明:

1. 其中OPRD可为任一通用寄存

器或存储器操作数.

星尘-易尘

页码, 7/22

结果送回原操作数. 2. 本指令可以进行字或字节  
‘非’运算.

3. 本指令不影响标志位.

### 317 XOR 逻辑异或运算指令 XOR

格式: XOR OPRD1,OPRD2

功能: 实现两个操作数按位‘异或’运算,结果送至目的操作数中.

$OPRD1 \leftarrow OPRD1 \text{ XOR } OPRD2$

说明:

1. 其在OPRD1、OPRD2的含义与  
AND指令相同,对标志位的影响与  
与AND指令相同.

2. 相异为真,相同为假.

### 318 TEST 测试指令 TEST



格式: TEST OPRD1,OPRD2

功能: 其中OPRD1、OPRD2的含义同AND指令一样,也是对两个操作数进行按位的'与'运算,唯一不同之处是不将'与'的结果送目的操作数,即本指令对两个操作数的内容均不进行修改,仅是在逻辑与操作后,对标志位重新置位.

说明: TEST与AND指令的关系,有点类似于CMP与SUB指令之间的关系.

### 319 SHL 逻辑左移指令 SHL(Shift logical left)

格式: SHL OPRD1,COUNT

功能: 对给定的目的操作数左移COUNT次,每次移位时最高位移入标志位CF中,最低位补零.

说明:

1. 其中OPRD1为目的操作数,可以是通用寄存器或存储器操作数.
2. COUNT代表移位的次数(或位数).移位一次,COUNT=1;移位多于1次时,COUNT=(CL),(CL)中为移位的次数.

3. 例如: SHL AL,1

SHL CX,1

SHL ALFA[DI] 或者:

MOV CL,3

SHL DX,CL

SHL ALFA[DI],CL

320 **SHR** 逻辑右移指令 SHR

格式: SHR OPRD1,COUNT

功能: 本指令实现由COUNT决定次数的逻辑右移操作,每次移位时,最高位补0,最低位移至标志位CF中.

说明:

1. 其中OPRD1为目的操作数,可以是通用寄存器或存储器操作数.

2. COUNT代表移位的次数(或位数).移位一次,COUNT=1;移位多于1次时,COUNT=(CL),(CL)中为移位的次数.

3. 影响标志位OF,PF,SF,ZF,CF.

321 **SAL** 算术左移指令 SAL(Shift Arithmetic Left)

格式: SAL OPRD1,COUNT

功能：其中OPRD1,COUNT与指令SHL相同.本指令与SHL的功能也完全相同,这是因为逻辑左移指令与算术左移指令所要完成的操作是一样的.

说明：

1. 其中OPRD1为目的操作数,可以是通用寄存器或存储器操作数.

2. COUNT代表移位的次数(或位数).移位一次,COUNT=1;移位多于1次时,COUNT=(CL),(CL)中为移位的次数.

### 322 SAR 算术右移指令 SAR

格式: SAR OPRD1,COUNT

说明：

1. 其中OPRD1为目的操作数,可以是通用寄存器或存储器操作

数.

页码, 8/22

功能：本指令通常用于对带符号数减半的运算中,因而在每次右移时,保持最高位(符号位)不变,最低位右移至CF中.

数.

2. COUNT代表移位的次数(或位数).移位一次,COUNT=1;移位多于1次时,COUNT=(CL),(CL)中为移位的次数.

### 323 ROL 循环移位指令

格式: ROL OPRD1,COUNT;不含进位标志位CF在循环中的左循环移位指令.

ROR OPRD1,COUNT;不含进位标志位CF在循环中的右循环移位指令.

RCL OPRD1,COUNT;带进位的左循环移位指令.

RCR OPRD1,COUNT;带进位的右循环移位指令.

说明:

1. 本指令组只影响标志CF、OF.OF由移入CF的内容决定,OF取决于移位一次后符号位是否改变,如改变,则OF=1.
2. 由于是循环移位,所以对字节移位8次;对字移位16次,就可恢复为原操作数.由于带CF的循环移位,可以将CF的内容移入,所以可以利用它实现多字节的循环.

### 324 ROR 循环移位指令

格式:

ROL OPRD1,COUNT;不含进位标志位CF在循环中的左循环移位指令.

ROR OPRD1,COUNT;不含进位标志位CF在循环中的右循环移位指令.

RCL OPRD1,COUNT;带进位的左循环移位指令.

RCR OPRD1,COUNT;带进位的右循环移位指令.

说明:

1. 本指令组只影响标志CF、OF.OF由移入CF的内容决定,OF取决于移位一次后符号位是否改变,如改变,则OF=1.
2. 由于循环移位,所以对字节移位8次;对字移位16次,可恢复为原操作数.

### 325 RCL 循环移位指令

格式: ROL OPRD1,COUNT;不含进位标志位CF在循环中的左循环移位指令.

ROR OPRD1,COUNT;不含进位标志位CF在循环中的右循环移位指令.

RCL OPRD1,COUNT;带进位的左循环移位指令.

ROR OPRD1,COUNT ;带进位的右循环移位指令.

说明:

1. 本指令组只影响标志CF、OF.OF由移入CF的内容决定,OF取决于移位一次后符号位是否改变,如改变,则OF=1.
2. 由于是循环移位,所以对字节移位8次;对字移位16次,就可恢复为原操作数.由于带CF的循环移位,可以将CF的内容移入,所以可以利用它实现多字节的循环.

### 326 RCR 循环移位指令

格式: ROL OPRD1,COUNT ;不含进位标志位CF在循环中的左循环移位指令.

ROR OPRD1,COUNT ;不含进位标志位CF在循环中的右循环移位指令.

RCL OPRD1,COUNT ;带进位的左循环移位指令.

RCR OPRD1,COUNT ;带进位的右循环移位指令.

说明:

1. 本指令组只影响标志CF、OF.OF由移入CF的内容决定,OF取

决于移位一次后符号位是否改变,如改变,则OF=1.

2. 由于是循环移位,所以对字节移位8次;对字移位16次,就可恢复为原操作数.由于带CF的循环移位,可以将CF的内容移入,所以可以利用它实现多字节的循环.

注意: 以上程序中的指令SHR AL,CL如改为SAR AL,CL,虽然最高4位可移入低4位,但最高位不为0,故应加入一条指令AND AL,0FH.否则,若最高位不为0时,将得到错误结果.

### 327 **JMP** 无条件转移指令JMP

格式: JMP OPRD

说明:

1. 其中OPRD为转移的目的地址.  
程序转移到目的地址所指向的指

星尘-易尘

页码, 9/22

功能: JMP指令将无条件地控制程序转移到目的地址去执行.当目的地址仍在同一个代码段内,称为段

内转移;当目标地址不在同一个代码段内,则称为段间转移.这两种情况都将产生不同的指令代码,以便能正确地生成目的地址,在段内转移时,指令只要能提供目的地址的段内偏移量即够了;而在段间转移时,指令应能提供目的地址的段地址及段内偏移地址值.

令继续往下执行.

2. 本组指令对标志位无影响.

3. <1> 段内直接转移指令: JMP

NEAR 标号

<2> 段内间接转移指令: JMP

OPRD

<3> 段间直接转移指令: JMP

FAR 标号

<4> 段间间接转移指令: JMP

OPRD其中的OPRD为存储器双字操

作数.段间间接转移只能通过存

储器操作数来实现.

328 **JC** 条件转移指令 JC

格式: JC 标号

功能:  $CF = 1$ , 转至标号处执行

说明: JC为根据标志位CF进行转



移的指令

### 329 JNC 条件转移指令JNC

格式: JNC标号

功能:  $CF = 0$ , 转至标号处执行

说明: JNC为根据标志位CF进行

转移的指令

### 330 JE 条件转移指令JE/JZ

格式: JE/JZ标号

功能:  $ZF = 1$ , 转至标号处执

说明:

1. 指令JE与JZ等价, 它们是根据标志位ZF进行转移的指令
2. JE, JZ均为一条指令的两种助记符表示方法

### 331 JZ 条件转移指令JE/JZ

格式: JE/JZ标号

功能:  $ZF = 1$ , 转至标号处执

说明:

1. 指令JE与JZ等价, 它们是根据标志位ZF进行转移的指令
2. JE, JZ均为一条指令的两种助记符表示方法

### 332 JNE 条件转移指令JNE/JNZ

格式: JNE/JNZ 标号

功能:  $ZF = 0$ , 转至标号处执行

说明:

1. 指令JNE与JNZ等价, 它们是根据标志位ZF进行转移的指令
2. JNE, JNZ均为一条指令的两种助记符表示方法

### 333 JNZ 条件转移指令JNE/JNZ

格式: JNE/JNZ 标号

功能:  $ZF = 0$ , 转至标号处执行

说明:

1. 指令JNE与JNZ等价, 它们是根据标志位ZF进行转移的指令
2. JNE, JNZ均为一条指令的两种助记符表示方法

### 334 JS 条件转移指令JS

格式: JS 标号

功能:  $SF = 1$ , 转至标号处执行

说明: JS是根据符号标志位SF进行转移的指令

### 335 JNS 条件转移指令JNS

格式: JNS 标号

功能:  $SF = 0$ , 转至标号处执行

说明: JNS是根据符号标志位SF  
进行转移的指令

星尘-易尘

页码, 10/22

### 336 JO 条件转移指令JO

格式: JO 标号

功能:  $OF = 1$ , 转至标号处执行

说明: JO是根据溢出标志位OF进  
行转移的指令

### 337 JNO 条件转移指令JNO

格式: JNO 标号

功能:  $OF = 0$ , 转至标号处执行

说明: JNO是根据溢出标志位OF  
进行转移的指令

### 338 JP/JPE 条件转移指令JP/JPE

格式: JP/JPE 标号

功能:  $PF = 1$ , 转至标号处执行

说明:

1. 指令JP与JPE,它们是根据奇  
偶标志位PF进行转移的指令

2. JP,JPE均为一条指令的两种

助记符表示方法

339 **JPE** 条件转移指令JP/JPE

格式: JP/JPE 标号

功能: PF = 1,转至标号处执行

说明:

1. 指令JP与JPE,它们是根据奇

偶标志位PF进行转移的指令

2. JP,JPE均为一条指令的两种

助记符表示方法

340 **JNP** 条件转移指令JNP/JPO

格式: JNP/JPO 标号

功能: PF = 0,转至标号处执行

说明:

1. 指令JNP与JPO,它们是根据奇

偶标志位PF进行转移的指令

2. JNP,JPO均为一条指令的两种

助记符表示方法

341 **JPO** 条件转移指令JNP/JPO

格式: JNP/JPO 标号

功能: PF = 0,转至标号处执行

说明:

1. 指令JNP与JPO,它们是根据奇

偶标志位PF进行转移的指令

2. JNP,JPO均为一条指令的两种

助记符表示方法

342 **JA** 条件转移指令JA/JNBE

格式: JA/JNBE 标号

功能: 为高于/不低于等于的转移指令

说明:

1. 例如两个符号数a,b比较

时,a>b(即CF=0,ZF=0)时转移.因

为单一标志位CF=0,只表示a>=b.

2. JA/JNBE是同一条指令的两种

不同的助记符.

3. 该指令用于无符号数进行条

件转移

343 **JNBE** 条件转移指令JA/JNBE

格式: JA/JNBE 标号

功能: 为高于/不低于等于的转移指令

说明:

1. 例如两个符号数a,b比较

时,a>b(即CF=0,ZF=0)时转移.因

为单一标志位CF=0,只表示a>=b.

2. JA/JNBE是同一条指令的两种不同的助记符.

3. 该指令用于无符号数进行条件转移

344 **JAE** 条件转移指令JAE/JNB

格式: JAE/JNB 标号

说明:

1. JAE/JNB是同一条指令的两种不同的助记符.

星尘-易尘

页码, 11/22

功能: 为高于等于/不低于的转移指令

2. 该指令用于无符号数进行条件转移.

345 **JNB** 条件转移指令JAE/JNB

格式: JAE/JNB 标号

功能: 为高于等于/不低于的转移指令

说明:

1. JAE/JNB是同一条指令的两种不同的助记符.

2. 该指令用于无符号数进行条件转移.

### 346 JB 条件转移指令 JB/JNAE

格式: JB/JNAE 标号

功能: 低于/不高于等于时转移

说明: 该指令用于无符号数的条件转移

### 347 JNAE 条件转移指令 JB/JNAE

格式: JB/JNAE 标号

功能: 低于/不高于等于时转移

说明: 该指令用于无符号数的条件转移

### 348 JBE 条件转移指令 JBE/JNA

格式: JBE/JNA 标号

功能: 低于等于/不高于时转移

说明: 该指令用于无符号数的条件转移

### 349 JNA 条件转移指令 JBE/JNA

格式: JBE/JNA 标号

功能: 低于等于/不高于时转移

说明: 该指令用于无符号数的条件转移

### 350 JG 条件转移指令 JG/JNLE

格式: JG/JNLE 标号

功能：大于/不小于等于时转移

说明：用于带符号数的条件转移

指令

351 **JNLE** 条件转移指令 JG/JNLE

格式：JG/JNLE 标号

功能：大于/不小于等于时转移

说明：用于带符号数的条件转移

指令

352 **JGE** 条件转移指令 JGE/JNL

格式：JGE/JNL 标号

功能：大于等于/不小于时转移

说明：用于带符号数的条件转移

指令

353 **JNL** 条件转移指令 JGE/JNL

格式：JGE/JNL 标号

功能：大于等于/不小于时转移

说明：用于带符号数的条件转移

指令

354 **JL** 条件转移指令 JL/JNGE

格式：JL/JNGE 标号

功能：小于/不大于等于时转移

说明：用于带符号数的条件转移



指令

355 **JNGE** 条件转移指令JL/JNGE

格式: JL/JNGE 标号

功能: 小于/不大于等于时转移

说明: 用于带符号数的条件转移

指令

356 **JLE** 条件转移指令JLE/JNG

格式: JLE/JNG 标号

功能: 小于等于/不大于时转移

说明: 用于带符号数的条件转移

指令

星尘-易尘

页码, 12/22

357 **JNG** 条件转移指令JLE/JNG

格式: JLE/JNG 标号

功能: 小于等于/不大于时转移

说明: 用于带符号数的条件转移

指令

358 **LOOP** 循环控制指令LOOP

格式: LOOP 标号

功能:  $(CX) \leftarrow (CX) - 1, (CX) \neq 0$ , 则转移至标号处循

环执行, 直至 $(CX) = 0$ , 继续执行后继指令.

说明:

1. 本指令是用CX寄存器作为计

数器,来控制程序的循环.

2. 它属于段内SHORT短类型转

移,目的地址必须距本指令在-

128到+127个字节的范围内.

359 **LOOPZ** 循环控制指令LOOPZ/LOOPE

格式: LOOPZ/LOOPE 标号

功能:  $(CX) \leftarrow (CX) - 1, (CX) \neq 0$  且  $ZF = 1$  时,转至标

号处循环

说明:

1. 本指令是用CX寄存器作为计

数器,来控制程序的循环.

2. 它属于段内SHORT短类型转

移,目的地址必须距本指令在-

128到+127个字节的范围内.

3. 以上两种助记符等价.

360 **LOOPE** 循环控制指令LOOPZ/LOOPE

格式: LOOPZ/LOOPE 标号

功能:  $(CX) \leftarrow (CX) - 1, (CX) \neq 0$  且  $ZF = 1$  时,转至标

号处循环

说明:

1. 本指令是用CX寄存器作为计数器,来控制程序的循环.
2. 它属于段内SHORT短类型转移,目的地址必须距本指令在-128到+127个字节的范围内.
3. 以上两种助记符等价.

### 361 **LOOPNZ**循环控制指令LOOPNZ/LOOPNE

格式: LOOPNZ/LOOPNE 标号

功能:  $(CX) \leftarrow (CX) - 1$ ,  $(CX) \neq 0$  且  $ZF = 0$  时,转至标号处循环

说明:

1. 本指令是用CX寄存器作为计数器,来控制程序的循环.
2. 它属于段内SHORT短类型转移,目的地址必须距本指令在-128到+127个字节的范围内.
3. 以上两种助记符等价.

### 362 **LOOPNE**循环控制指令LOOPNZ/LOOPNE

格式: LOOPNZ/LOOPNE 标号

功能:  $(CX) \leftarrow (CX) - 1$ ,  $(CX) \neq 0$  且  $ZF = 0$  时,转至标号处循环

说明:

1. 本指令是用CX寄存器作为计数器,来控制程序的循环.
2. 它属于段内SHORT短类型转移,目的地址必须距本指令在-128到+127个字节的范围内.
3. 以上两种助记符等价.

### 363 CALL 过程调用指令 CALL

格式: CALL OPRD

功能: 过程调用指令

说明:

1. 其中OPRD为过程的目的地址.
2. 过程调用可分为段内调用和段间调用两种.寻址方式也可以分为直接寻址和间接寻址两种.
3. 本指令不影响标志位.

### 364 RET 返回指令 RET

格式: RET

说明:

由于在过程定义时,已指明其近

星尘-易尘

页码, 13/22

功能: 当调用的过程结束后实现从过程返回至原调

用程序的下一条指令,本指令不影响标志位.

(NEAR)或远(FAR)的属性,所以

RET指令根据段内调用与段间调

用,执行不同的操作

对段内调用: 返回时,由堆栈弹

出一个字的返回地址的段内偏移量至IP.

对段外调用: 返回时,由堆栈弹

出的第一个字为返回地址的段内

偏移量,将其送入IP中,由堆栈弹

出第二个字为返回地址的段基

址,将其送入CS中.

365 **MOVS** 字符串传送指令 **MOVS**

格式: **MOVS** OPRD1,OPRD2

**MOVSB**

**MOVSW**

功能:  $OPRD1 \leftarrow OPRD2$ .

说明:

1. 其中OPRD2为源串符号地址,OPRD1为目的串符号地址.
2. 字节串操作: 若DF=0,则作加, 若DF=1,则作减.

3. 对字符串操作时：若DF=0,则作加,若DF=1,则作减,.
4. 在指令中不出现操作数时,字节串传送格式为MOVSB、字符串传送格式为MOVSW.
5. 本指令不影响标志位.

### 366 **MOVSB** 字符串传送指令 MOVSB

格式: MOVSB OPRD1,OPRD2

MOVSB

MOVSW

功能: OPRD1 $\leftarrow$ OPRD2.

说明:

1. 其中OPRD2为源串符号地址,OPRD1为目的串符号地址.
2. 字节串操作：若DF=0,则作加,若DF=1,则作减,.
3. 对字符串操作时：若DF=0,则作加,若DF=1,则作减,.
4. 在指令中不出现操作数时,字节串传送格式为MOVSB、字符串传送格式为MOVSW.
5. 本指令不影响标志位.

### 367 **MOVSW** 字符串传送指令 MOVSW

格式: MOVSW OPRD1,OPRD2

MOVSB

MOVSW

功能:  $OPRD1 \leftarrow OPRD2$ .

说明:

1. 其中OPRD2为源串符号地址,OPRD1为目的串符号地址.
2. 字节串操作: 若DF=0,则作加, 若DF=1,则作减.
3. 对字串操作时: 若DF=0,则作加,若DF=1,则作减,.
4. 在指令中不出现操作数时,字节串传送格式为MOVSB、字串传送格式为MOVSW.
5. 本指令不影响标志位.

### 368 **CMPS** 字符串比较指令

格式: CMPS OPRD1,OPRD2

CMPSB

CMPSW

说明:

1. 其中OPRD2为源串符号地

址,OPRD1为目的串符号地址.

星尘-易尘

页码, 14/22

功能: 由SI寻址的源串中数据与由DI寻址的目的串中数据进行比较,比较结果送标志位,而不改变操作数本身.

同时SI,DI将自动调整.

2. 本指令影响标志位AF、CF、OF、SF、PF、ZF.本指令可用来检查二个字符串是否相同,可以使用循环控制方法对整串进行比较.

3. 与MOVS相似,CMPS指令也可以不使用操作数,此时可用指令CMPSB或CMPSW分别表示字节串比较或字串比较.

369 **CMPSB** 字符串比较指令

格式: CMPS OPRD1,OPRD2

CMPSB

CMPSW

功能: 由SI寻址的源串中数据与由DI寻址的目的串中数据进行比较,比较结果送标志位,而不改变操作



数本身.

同时SI,DI将自动调整.

说明:

1. 其中OPRD2为源串符号地址,OPRD1为目的串符号地址.
2. 本指令影响标志位AF、CF、OF、SF、PF、ZF.本指令可用来检查二个字符串是否相同,可以使用循环控制方法对整串进行比较.
3. 与MOVS相似,CMPS指令也可以不使用操作数,此时可用指令CMPSB或CMPSW分别表示字节串比较或字串比较.

### 370 CMPSW 字符串比较指令

格式: CMPS OPRD1,OPRD2

CMPSB

CMPSW

功能: 由SI寻址的源串中数据与由DI寻址的目的串中数据进行比较,比较结果送标志位,而不改变操作数本身.

同时SI,DI将自动调整.

说明:

1. 其中OPRD2为源串符号地址,OPRD1为目的串符号地址.
2. 本指令影响标志位AF、CF、OF、SF、PF、ZF.本指令可用来检查二个字符串是否相同,可以使用循环控制方法对整串进行比较.
3. 与MOVS相似,CMPS指令也可以不使用操作数,此时可用指令CMPSB或CMPSW分别表示字节串比较或字串比较.

### 371 SCAS 字符串搜索指令 SCAS

格式: SCAS OPRD

SCASB

SCASW

功能: 把AL(字节串)或AX(字串)的内容与由DI寄存器寻址的目的串中的数据相减,结果置标志位,但不改变任一操作数本身.

地址指针DI自动调整.

说明:

1. 其中OPRD为目的串符号地址.

2. 本指令影响标志AF、CF、OF、PF、SF、ZF.该指令可查找字符串中的一个关键字,只需在本指令执行前,把关键字放在AL(字节)或AX(字符串)中,用重复前缀可在整串中查找.

指令中不使用操作数时,可用指令格式SCASB,SCASW,分别表示字节串或字串搜索指令.

### 372 SCASB 字符串搜索指令 SCAS

格式: SCAS OPRD

SCASB

SCASW

功能: 把AL(字节串)或AX(字串)的内容与由DI寄存器寻址的目的串中的数据相减,结果置标志位,但不改变任一操作数本身.

说明:

1. 其中OPRD为目的串符号地址.

2. 本指令影响标志AF、CF、OF、PF、SF、ZF.该指令可查找字符串中的一个关键字,只需在

本指令执行前,

星尘-易尘

页码, 15/22

地址指针DI自动调整.

把关键字放在AL(字节)或AX(字符串)中,用重复前缀可在整串中查找.

指令中不使用操作数时,可用指令格式SCASB,SCASW,分别表示字节串或字串搜索指令.

373 **SCASW** 字符串搜索指令 SCAS

格式: SCAS OPRD

SCASB

SCASW

功能: 把AL(字节串)或AX(字串)的内容与由DI寄存器寻址的目的串中的数据相减,结果置标志位,但不改变任一操作数本身.

地址指针DI自动调整.

说明:

1. 其中OPRD为目的串符号地址.
2. 本指令影响标志AF、CF、OF、PF、SF、ZF.该指令可查找

字符串中的一个关键字,只需在本指令执行前,把关键字放在AL(字节)或AX(字符串)中,用重复前缀可在整串中查找.

指令中不使用操作数时,可用指令格式SCASB,SCASW,分别表示字节串或字串搜索指令.

### 374 LODS 取字符串元素指令 LODS

格式: LODS OPRD 其中OPRD为源字符串符号地址.

功能: 把SI寻址的源串的数据字节送AL或数据字送AX中去,并根据DF的值修改地址指针SI进行自动调整.

说明:

1. 本指令不影响标志位.
2. 当不使用操作数时,可用LODS(字节串)或LODSW(字串)指令.

### 375 STOS 字符串存储指令 STOS

格式: STOS OPRD

功能: 把AL(字节)或AX(字)中的数据存储在DI为目的串地址指针所寻址的存储器单元中去.指针DI将根据DF的值进行自动调整.

说明:

1. 其中OPRD为目的串符号地址.
2. 本指令不影响标志位.当不使用操作数时,可用STOSB或STOSW分别表示字节串或字串的操作.

### 376 REP 重复前缀的说明

格式: REP ;CX<>0 重复执行字符串指令

REPZ/REPE ;CX<>0 且ZF = 1重复执行字符串指令

REPNZ/REPNE ;CX<>0 且ZF = 0重复执行字符串指令

功能: 在串操作指令前加上重复前缀,可以对字符串进重复处理.由于加上重复前缀后,对应的指令代码是不同的,所以指令的功能便具有重复处理的功能,重复的次数存放在CX寄存器中.

说明:

#### 1. REP与MOVS或STOS串操作指令

相结合使用,完成一组字符的传送或建立一组相同数据的字符串.

#### 2. REPZ/REPE常用与CMPS串操作

指令结合使用,可以完成两组字符串的比较.

#### 3. REPZ/REPE常与SCAS指令结合

使用,可以完成在一个字符串中  
搜索一个关键字.

#### 4. REPNZ/REPNE与CMPS指令结合

使用,表示当串未结束(CX=1)且  
当对应串元素不相同(ZF=0)时,  
继续重复执行串比较指令.

#### 377 **REPZ** 重复前缀的说明

格式: REP ;CX<>0 重复执行字符串指令

REPZ/REPE ;CX<>0 且ZF = 1重复执行字符串指令

REPNZ/REPNE ;CX<>0 且ZF = 0重复执行字符串指令

说明:

##### 1. REPZ/REPE常用与CMPS串操作

指令结合使用,可以完成两组字  
字符串的比较.

##### 2. REPZ/REPE常与SCAS指令结合

星尘-易尘

页码, 16/22

功能: 在串操作指令前加上重复前缀,可以对字符串进重复处理.由于加上重复前缀后,对应的指令代码是不同的,所以指令的功能便具有重复处理的功能,重复的次数存放在CX寄存器中.

使用,可以完成在一个字符串中

搜索一个关键字.

### 3. REPNZ/REPNE与CMPS指令结合

使用,表示当串未结束( $CX \neq 0$ )且  
当对应串元素不相同( $ZF=0$ )时,  
继续重复执行串比较指令.

### 4. REPNZ/REPNE与SCAS指令结合

使用,表示串未结束( $CX \neq 0$ )且当  
关键字与串元素不相同( $ZF=0$ )  
时,继续重复执行串搜索指令.

## 378 REPE 重复前缀的说明

格式: REP ; $CX \neq 0$  重复执行字符串指令

REPZ/REPE ; $CX \neq 0$  且  $ZF = 1$  重复执行字符串指令

REPNZ/REPNE ; $CX \neq 0$  且  $ZF = 0$  重复执行字符串指令

功能: 在串操作指令前加上重复前缀,可以对字符串进重复处理.由于加上重复前缀后,对应的指令代码是不同的,所以指令的功能便具有重复处理的功能,重复的次数存放在CX寄存器中.

说明:

### 1. REPZ/REPE常用与CMPS串操作

指令结合使用,可以完成两组字符串的比较.

### 2. REPZ/REPE常与SCAS指令结合



使用,可以完成在一个字符串中  
搜索一个关键字.

### 3. REPNZ/REPNE与CMPS指令结合

使用,表示当串未结束(CX=1)且  
当对应串元素不相同(ZF=0)时,  
继续重复执行串比较指令.

### 4. REPNZ/REPNE与SCAS指令结合

使用,表示串未结束(CX=1)且当  
关键字与串元素不相同(ZF=0)  
时,继续重复执行串搜索指令.

### 379 **REPZ** 重复前缀的说明

格式: REP ;CX<>0 重复执行字符串指令

REPZ/REPE ;CX<>0 且 ZF = 1 重复执行字符串指令

REPNZ/REPNE ;CX<>0 且 ZF = 0 重复执行字符串指令

说明:

#### 1. REPZ/REPE 常用与CMPS串操作

指令结合使用,可以完成两组字  
字符串的比较.

#### 2. REPZ/REPE 常与SCAS指令结合

使用,可以完成在一个字符串中  
搜索一个关键字.

#### 3. REPNZ/REPNE与CMPS指令结合

使用,表示当串未结束( $CX=1$ )且  
当对应串元素不相同( $ZF=0$ )时,  
继续重复执行串比较指令.

#### 4. REPNZ/REPNE与SCAS指令结合

使用,表示串未结束( $CX=1$ )且当  
关键字与串元素不相同( $ZF=0$ )  
时,继续重复执行串搜索指令.

#### 380 **REPNE** 重复前缀的说明

格式: **REP** ; $CX \neq 0$  重复执行字符串指令

**REPZ/REPE** ; $CX \neq 0$  且  $ZF = 1$  重复执行字符串指令

**REPNZ/REPNE** ; $CX \neq 0$  且  $ZF = 0$  重复执行字符串指令

说明:

##### 1. REPZ/REPE 常用与CMPS串操作

指令结合使用,可以完成两组字符串的比较.

##### 2. REPZ/REPE 常与SCAS指令结合

使用,可以完成在一个字符串中  
搜索一个关键字.

##### 3. REPNZ/REPNE与CMPS指令结合

使用,表示当串未结束( $CX=1$ )且  
当对应串元素不相同( $ZF=0$ )时,  
继续重复执行串比较指令.

#### 4. REPNZ/REPNE与SCAS指令结合

星尘-易尘

页码, 17/22

使用,表示串未结束( $CX \neq 0$ )且当

关键字与串元素不相同( $ZF \neq 0$ )

时,继续重复执行串搜索指令.

#### 381 CLC 处理器控制指令 - 标志位操作指令

格式:

CLC ;置 $CF=0$

STC ;置 $CF=1$

CMC ;置 $CF=(\text{Not } CF)$ 进位标志求反

CLD ;置 $DF=0$

STD ;置 $DF = 1$

CLI ;置 $IF=0$ , CPU禁止响应外部中断

STI ;置 $IF=1$ , 使CPU允许响应外部中断

功能: 完成对标志位的置位、复位等操作.

说明: 例如串操作中的程序,经

常用CLD指令清方向标志使 $DF = 0$

,在串操作指令执行时,按增量的

方式修改 $SI$ 指针.

#### 382 STC 处理器控制指令 - 标志位操作指令

格式:

CLC ;置CF=0

STC ;置CF=1

CMC ;置CF=(Not CF)进位标志求反

CLD ;置DF=0

STD ;置DF = 1

CLI ;置IF=0, CPU禁止响应外部中断

STI ;置IF=1, 使CPU允许响应外部中断

功能: 完成对标志位的置位、复位等操作.

说明: 例如串操作中的程序,经

常用CLD指令清方向标志使DF = 0

,在串操作指令执行时,按增量的

方式修改寻址指针.

### 383 CMC 处理器控制指令 - 标志位操作指令

格式:

CLC ;置CF=0

STC ;置CF=1

CMC ;置CF=(Not CF)进位标志求反

CLD ;置DF=0

STD ;置DF = 1

CLI ;置IF=0, CPU禁止响应外部中断

STI ;置IF=1, 使CPU允许响应外部中断

功能: 完成对标志位的置位、复位等操作.

说明：例如串操作中的程序,经

常用CLD指令清方向标志使 $DF = 0$

,在串操作指令执行时,按增量的

方式修改指针.

### 384 CLD 处理器控制指令 – 标志位操作指令

格式:

CLC ;置 $CF=0$

STC ;置 $CF=1$

CMC ;置 $CF=(\text{Not } CF)$ 进位标志求反

CLD ;置 $DF=0$

STD ;置 $DF = 1$

CLI ;置 $IF=0$ , CPU禁止响应外部中断

STI ;置 $IF=1$ , 使CPU允许响应外部中断

功能：完成对标志位的置位、复位等操作.

说明：例如串操作中的程序,经

常用CLD指令清方向标志使 $DF = 0$

,在串操作指令执行时,按增量的

方式修改指针.

### 385 STD 处理器控制指令 – 标志位操作指令

格式:

CLC ;置 $CF=0$

STC ;置 $CF=1$

CMC ;置CF=(Not CF)进位标志求反

CLD ;置DF=0

STD ;置DF = 1

CLI ;置IF=0, CPU禁止响应外部中断

STI ;置IF=1, 使CPU允许响应外部中断

功能: 完成对标志位的置位、复位等操作.

说明: 例如串操作中的程序,经

常用CLD指令清方向标志使DF = 0

,在串操作指令执行时,按增量的

方式修改寻址指针.

386 CLI 处理器控制指令 – 标志位操作指令

格式:

说明: 例如串操作中的程序,经

常用CLD指令清方向标志使DF = 0

,在串操作指令执行时,按增量的

星尘-易尘

页码, 18/22

CLC ;置CF=0

STC ;置CF=1

CMC ;置CF=(Not CF)进位标志求反

CLD ;置DF=0

STD ;置DF = 1

CLI ;置IF=0, CPU禁止响应外部中断

STI ;置IF=1, 使CPU允许响应外部中断

功能: 完成对标志位的置位、复位等操作.

方式修改IP指针.

### 387 **STI** 处理器控制指令 – 标志位操作指令

格式:

CLC ;置CF=0

STC ;置CF=1

CMC ;置CF=(Not CF)进位标志求反

CLD ;置DF=0

STD ;置DF = 1

CLI ;置IF=0, CPU禁止响应外部中断

STI ;置IF=1, 使CPU允许响应外部中断

功能: 完成对标志位的置位、复位等操作.

说明: 例如串操作中的程序,经

常用CLD指令清方向标志使DF = 0

,在串操作指令执行时,按增量的

方式修改IP指针.

### 388 **HLT** 处理器暂停指令 HLT

格式: HLT

功能: 使处理器处于暂时停机状态.

说明:

1. 本指令不影响标志位.
2. 由执行HLT引起的暂停,只有RESET(复位)、NMI(非屏蔽中断请求)、INTR(可屏蔽的外部中断请求)信号可以使其退出暂停状态.它可用于等待中断的到来或多机系统的同步操作.

### 389 WAIT 处理器等待指令 WAIT

格式: WAIT

功能: 本指令将使处理器检测TEST端脚,当TEST有效时,则退出等待状态执行下条指令,否则处理器处于等待状态,直到TEST有效.

说明: 本指令不影响标志位.

### 390 ESC 处理器交权指令 ESC

格式: ESC EXTOPRD,OPRD

功能: 使用本指令可以实现协处理器出放在ESC指令代码中的6位常数,该常数指明协处理器要完成的功能.

当源操作数为存储器变量时,则取出该存储器操作数传送给协处理器.

说明:



1. 其中EXTOPRD为外部操作

码,OPRD为源操作数.

2. 本指令不影响标志位.

391 **NOP** 空操作指令 NOP

格式: NOP

功能: 本指令不产生任何结果,仅消耗几个时钟周期的时间,接着执行后续指令,常用于程序的延时等.

说明: 本指令不影响标志位.

392 **LOCK** 封锁总线指令 LOCK

格式: LOCK

功能: 指令是一个前缀,可放在指令的前面,告诉CPU在执行该指令时,不允许其它设备对总线进行访问.

无可用信息!用户可自行添加!

393 **IN** 输入指令 IN

说明:

星尘-易尘

页码, 19/22

一、状态寄存器

PSW ( Program Flag)程序状态字寄存器, 是一个16位寄存器, 由条件码标志 ( flag ) 和控制标

志构成，如下所示：

条件码：

- ①OF ( Overflow Flag)溢出标志。溢出时为1,否则置0。
- ②SF ( Sign Flag ) 符号标志。结果为负时置1,否则置0.
- ③ZF ( Zero Flag)零标志，运算结果为0时ZF位置1,否则置0.
- ④CF ( Carry Flag)进位标志，进位时置1,否则置0.
- ⑤AF ( Auxiliary carry Flag ) 辅助进位标志，记录运算时第3位（半个字节）产生的进位置。
- 有进位时1,否则置0.
- ⑥PF ( Parity Flag ) 奇偶标志。结果操作数中1的个数为偶数时置1,否则置0.

控制标志位：

格式：IN AL,n ;(AL)<--(n)

IN AX,n ;(AX)<--(n+1),(n)

IN AL,DX ;(AL)<--[DX]

IN AX,DX ;(AX)<--[DX+1],[DX]

功能：输入指令

1. 其中n为8位的端口地址,当字节输入时,将端口地址n+1的内容送至AH中,端口地址n的内容送AL中.

2. 端口地址也可以是16位的,但

必须将16位的端口地址送入DX  
中.当字节寻址时,由DX内容作端口地址的内容送至AL中;  
当输入数据字时,[(DX)+1]送AH,  
[(DX)]送AL中,用符号:(AX)<--  
[(DX)+1],[ (DX)]表示.

### 394 OUT 输出指令 OUT

格式: OUT n,AL ;(n)<--(AL)

功能: 输出指令

说明:

1. OUT n,AX ;(n+1),(n)<--

(AX)

OUT DX,AL ;[(DX)]<--(AL)

OUT DX,AX ;[(DX)+1],[ (DX)]<--

-(AX)

2. 输入指令及输出指令对标志

位都不影响.

### 395 INTO 溢出中断指令 INTO(INTerrupt if Overflow)

格式: INTO

功能: 本指令检测OF标志位,当OF=1时,说明已发生溢出,立即产生一个中断类型4的中断,当OF = 0时,本指令不起作用.

说明:

1. 本指令影响标志位IF及TF.
2. 本指令可用于溢出处理,当OF=1时,产生一个类型4的软中断.在中断处理程序中完成溢出的处理操作.

### 396 INT 软中断指令 INT

格式: INT n 其中n为软中断的类型号.

功能: 本指令将产生一个软中断,把控制转向一个类型号为n的软中断,该中断处理程序入口地址在中断向量表的 $n*4$ 地址

处的二个存储器字(4个单元)中.

说明: 操作过程与INTO指令雷同,只需将10H改为 $n*4$ 即可.所以,本指令也将影响标志位IF及TF.

### 397 IRET 中断返回指令 IRET

格式: IRET

功能: 用于中断处理程序中,从中断程序的断点处返回,继续执行原程序.

说明:

1. 本指令将影响所有标志位.

2. 无论是软中断,还是硬中断,  
本指令均可使其返回到中断程序  
的断点处继续执行原程序.

15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0

OF DF IF TF SF ZF AF PF CF

星尘-易尘

页码, 20/22

⑦DF ( Direction Flag ) 方向标志, 在串处理指令中控制信息的方向。

⑧IF ( Interrupt Flag ) 中断标志。

⑨TF ( Trap Flag ) 陷阱标志。

二、 直接标志转移 ( 8位寻址 )

三、 间接标志转移 ( 8位寻址 )

四、 无条件转移指令

五、 16位/32位寻址方式

指令格

式

机器码

测试条

件

如...则转移

指令格式 机器码 测试条件 如...则转移

JC 72 C=1 有进位 JNS 79 S=0 正号

JNC 73 C=0 无进位 JO 70 O=1 有溢出

JZ/JE 74 Z=1 零/等于 JNO 71 O=0 无溢出

JNZ/JNE 75 Z=0 不为零/不等于 JP/JPE 7A P=1 奇偶位为偶

JS 78 S=1 负号 JNP/IPO 7B P=0 奇偶位为奇

指令格式 机器码 测试格式 如...则转移

JA/JNBE(比较无符号数) 77 C或Z=0 > 高于/不低于或等于

JAE/JNB(比较无符号数) 73 C=0 >= 高于或等于/不低于

JB/JNAE(比较无符号数) 72 C=1 < 低于/不高于或等于

JBE/JNA(比较无符号数) 76 C或Z=1 <= 低于或等于/不高于

JG/JNLE(比较带符号数) 7F (S异或O) 或Z=0 > 大于/不小于或等于

JGE/JNL(比较带符号数) 7D S异或O=0 >= 大于或等于/不小于

JL/JNGE(比较带符号数) 7C S异或O=1 < 小于/不大于或等于

JLE/JNG(比较带符号数) 7E (S异或O)或Z=1 <= 小于或等于/不大于

操作码 伪码指令含义

EB cb JMP rel8 相对短跳转(8位), 使rel8处的代码位下一条指令

E9 cw JMP rel16 相对跳转(16位), 使rel16处的代码位下一条指令

FF /4 JMP r/m16 绝对跳转(16位), 下一指令地址在r/m16中给出

FF /4 JMP r/m32 绝对跳转(32位), 下一指令地址在r/m32中给出

EA cb JMP ptr16:16 远距离绝对跳转, 下一指令地址在操作数中

EA cb JMP ptr16:32 远距离绝对跳转, 下一指令地址在操作数中

FF /5 JMP m16:16 远距离绝对跳转, 下一指令地址在内存m16:16中

FF /5 JMP m16:32 远距离绝对跳转, 下一指令地址在内存m16:32中

操作码 伪码指令 跳转含义 跳转类型 跳转的条件 (标志位)

0F 87 cw/cd JA rel16/32 大于 near (CF=0 and ZF=0)

0F 83 cw/cd JAE rel16/32 大于等于 near (CF=0)

0F 82 cw/cd JB rel16/32 小于 near (CF=1)

0F 86 cw/cd JBE rel16/32 小于等于 near (CF=1 or ZF=1)

0F 82 cw/cd JC rel16/32 进位 near (CF=1)

0F 84 cw/cd JE rel16/32 等于 near (ZF=1)

0F 84 cw/cd JZ rel16/32 为0 near (ZF=1)

0F 8F cw/cd JG rel16/32 大于 near (ZF=0 and SF=OF)

0F 8D cw/cd JGE rel16/32 大于等于 near (SF=OF)

0F 8C cw/cd JL rel16/32 小于 near (SF<>OF)

0F 8E cw/cd JLE rel16/32 小于等于 near (ZF=1 or SF<>OF)

0F 86 cw/cd JNA rel16/32 不大于 near (CF=1 or ZF=1)

0F 82 cw/cd JNAE rel16/32 不大于等于 near (CF=1)

0F 83 cw/cd JNB rel16/32 不小于 near (CF=0)

0F 87 cw/cd JNBE rel16/32 不小于等于 near (CF=0 and ZF=0)

0F 83 cw/cd JNC rel16/32 不进位 near (CF=0)

0F 85 cw/cd JNE rel16/32 不等于 near (ZF=0)

0F 8E cw/cd JNG rel16/32 不大于 near (ZF=1 or SF<>OF)

0F 8C cw/cd JNGE rel16/32 不大于等于 near (SF<>OF)

星尘-易尘

页码, 21/22

注：一些指令操作数的含义说明：

rel8 表示 8 位相对地址

rel16 表示 16 位相对地址

rel16/32 表示 16或32 位相对地址

r/m16 表示16位寄存器

r/m32 表示32位寄存器

test逻辑与运算结果为零,就把ZF(零标志)置1;

cmp 算术减法运算结果为零,就把ZF(零标志)置1

0F 8D cw/cd JNL rel16/32 不小于 near (SF=OF)

0F 8F cw/cd JNLE rel16/32 不小于等于 near (ZF=0 and SF=OF)

0F 81 cw/cd JNO rel16/32 未溢出 near (OF=0)

0F 8B cw/cd JNP rel16/32 不是偶数 near (PF=0)

0F 89 cw/cd JNS rel16/32 非负数 near (SF=0)

0F 85 cw/cd JNZ rel16/32

非零 ( 不等

于 )

near (ZF=0)

0F 80 cw/cd JO rel16/32 溢出 near (OF=1)

0F 8A cw/cd JP rel16/32 偶数 near (PF=1)

0F 8A cw/cd JPE rel16/32 偶数 near (PF=1)

0F 8B cw/cd JPO rel16/32 奇数 near (PF=0)

0F 88 cw/cd JS rel16/32 负数 near (SF=1)



0F 84 cw/cd JZ rel16/32 为零（等于） near (ZF=1)

星尘-易尘

页码，22/22\_\_